

# 注文出荷制 特集 & PICKUP

FAX 0120-999-968

# gennon

## 新刊のご案内

※表紙はイメージです。

# ゲンロン8

東浩紀編

## 特集 ゲームの時代

『失われた25年』にゲームになにが起きたのか？

1991年以降のゲーム史を批評の変遷からたどり、ゲームのグローバル化と日本社会の閉塞を同時に語る、まったく新しいゲーム論。最先端のクリエイターとプラットフォーマーに、日本の限界と可能性を聞く。

### 特別付録 ゲーム史年表 1991-2018

#### 共同 討議

日本が誇るデジタルカルチャーであるゲームのこの25年の歴史を振り返り、ゲームと社会の関係がどのように変わってきたのか、また今後どのようにあるべきなのか、論客4人が多様な観点で論じる。

### 『メディアミックスからパチンコへ ——日本ゲーム盛衰史 1991-2018』



関西大学特任准教授  
ゲーム研究者  
井上明人



評論家  
さやわか



美術家 / 美術批評家  
黒瀬陽平



ゲンロン代表 / 思想家  
東浩紀

### 翻訳 ゲーム的行為、四つのモメント アレクサンダー・ギャロウェイ / 松永伸司 訳

キーワード集 ゲームの時代 10の論点(前編) 今井晋



東浩紀  
編

特集  
ゲームの時代

井上明人 黒瀬陽平 / さやわか 東浩紀  
吉田寛 橋野桂 / イバイ・アメストイ  
アレクサンダー・ギャロウェイ  
オレグ・アロソフ / エレーナ・ベトロフスカヤ  
許煜 / ブラザー・ユン 速水健朗  
海猫沢めろん

#### インタビュー

『ペルソナ3』、『4』、『5』のプロデューサー兼ディレクター。最新作『ペルソナ5』は、全世界で出荷150万本を突破した。

#### 橋野桂氏

株式会社アトラス  
クリエイティブプロデューサー

経験装置としての  
JRPG

#### インタビュー

インディーゲームを中心とした、良質で独創的なゲームを日本語で配信する個人的な流通プラットフォーム「PLAYISM」の代表。

#### イバイ・アメストイ氏

株式会社アクティブゲーミングメディア  
代表取締役

ゲームは黒澤明を  
求めている

## 2018年6月6日発送予定

2400円+税 A5判並製 340頁 / ISBN 978-4-907188-25-2

特集名や記事名はいずれも仮題です。刊行までに変更となる場合があります。

### ご注文

# ゲンロン8

## 冊

ゲンロンの商品は、トランスビューの取扱で納品いたします。直接取引の条件は、トランスビューの商品とすべて同じ(随時返品可)です。取次ルートの場合は、八木書店経由(買切・返品不可)になります。トランスビューとお取引がないお店からのご注文の際は弊社からご連絡いたします。

直取引代行  
トランスビュー

## fax. 0120-999-968

株式会社ゲンロン  
東京都品川区西五反田 1-16-6 イルモンドビル 2F  
tel. 03-6417-9230 (担当: 神野・原)

低正味の直取引(返品可)でトランスビューが決済代行します! 新規手続不要!